

ENCHERES D'ESSAI

Après un fit en Majeure

Enchère d'essai de l'ouvreur

Main de 16 HS

a/ **2 SA**. Enchère d'essai généralisée. Le répondant fitté avec une main de 10/11 HS annonce une force au palier de 3 ou nomme directement la manche. A défaut, il s'arrête au niveau d'une partielle.

b/ **Nouvelle couleur**. Naturelle au palier de 3. L'ouvreur demande à son partenaire de nommer la manche si sa main est maxi (10/11 HS). Au palier de 4, courte dans la couleur annoncée.

Enchère d'essai du répondant

Main de 10/11 HS

a/ **2 SA**. Enchère d'essai généralisée. L'ouvreur avec 16 HS annonce une force au palier de 3 ou nomme directement la manche. A défaut, il s'arrête au niveau d'une partielle.

b/ **Nouvelle couleur**. Au palier de 3, naturelle. Le répondant demande à l'ouvreur de nommer la manche si sa main est maxi (16 HS minimum). Au palier de 4, courte dans la couleur annoncée.

Après un fit en Mineure

L'enchère d'essai après un fit mineur consiste à nommer, chacun son tour et au palier le plus économique, les couleurs arrêtées.

Objectif: Demander une manche à SA si toutes les couleurs sont tenues.

L'enchère d'essai de l'ouvreur promet un minimum de 15 H et celle du répondant 10H. (la séquence 1♣/1♦ => 3♣/3♦ promettant 11H)