

LE TRUSCOTT

Après un "Contre" d'appel sur l'ouverture de son partenaire

- Permet d'exprimer un fit
- Permet d'exprimer la valeur de sa main
- Ne s'emploie pas après un "Passe" initial

Après une ouverture Majeure 1♠ - Contre - ?

Surcontre	10 H	- Soit Singleton ♠ dans 4.4.4.1. Pour punir. - Soit Doubleton ♠ dans 4.4.3.2. Pour punir. - Soit 3 atouts
2♠	- de 10 S	3 cartes à Pique. Peut être très faible.
2 SA	11/12 S	Avec 4 atouts.
3♣ / 3♦	8/9 H	Enchère de rencontre, bonne mineure 5ème et 4 ♠
3♠	- de 10 S	Barrage avec 4 cartes à Pique.
3 SA	13 S	4 cartes à Pique et un singleton
4♠	- de 10 S	Barrage avec 5 cartes à Pique

Attention: La séquence 1♥ - Contre - 2♠ n'est pas une enchère de rencontre. C'est 6 cartes à Pique (comme un 2 faible) sans fit ni force annexe.

Après une ouverture Mineure 1♣ - Contre - ?

Pas d'enchère de rencontre directe (joueur N°3 n'a pas passé).

Le Changement de couleur à saut est un barrage promettant:

- 6 cartes en majeure
- 7 cartes en mineure

Surcontre	10 H et +	Tendance punitive
2♣	- de 6 H	Fit 5ème à ♣. Très faible, rien d'autre à espérer.
3♣	6/7 H	Fit 5ème et un singleton
2 SA	11/12 S	Soutien constructif