

DEFENSE CONTRE LE 2 MAJEUR FAIBLE

Contre	Plus fort et mieux distribué qu'au niveau de "1". Dans la zone minimum de points, la présence de quatre cartes dans l'autre majeure est très recommandée.
Intervention par une couleur	Belle ouverture, belle couleur 6ème ou beau bicolore mineur 5/5 (mais avec plus de cinq perdantes ou doubleton sans contrôle dans la majeure d'ouverture).
2 SA	16/18 H. Distribution régulière. 2 arrêts (si possible).
Cue-Bid	Bicolore mineur 5/5, Singleton ou chicane dans la majeure ouverte, <u>5 perdantes maxi</u> . Le répondant compte ses couvrantes pour nommer le meilleur palier à jouer (couvrantes = gros honneurs dans les deux mineures et As majeurs).
3 SA	Pour les jouer.
4♣ / 4♦	Beau bicolore, 5 cartes dans la mineure nommée et 5 cartes dans l'autre majeure, <u>5 perdantes maxi</u> . Singleton ou chicane dans la majeure d'ouverture.

Enchères du joueur N°4 sur le contre de son partenaire

Couleur au palier minimum	Moins de 8 H, non forcing.
2 SA Mini Cue-Bid	8 à 12 H, forcing et décrit soit: - une ou deux mineures. - l'autre majeure et de quoi aller à la manche. - Jeu orienté vers SA sans tenue suffisante.
Couleur avec saut	5 cartes, 12 HL mini, forcing si inférieur à la manche.
Cue-bid	Pas de couleur 5ème, 12 H mini, pas d'arrêt, Forcing.
3 SA	Pour les jouer, avec au moins 1 arrêt dans l'ouverture.

Attitude du contreur sur le mini Cue-bid

- Met 3 SA avec une solide tenue dans la majeure adverse.
- Fait un Cue-bid avec 17 H et singleton (chicane) dans l'ouverture
- Nomme l'autre majeure avec 5 cartes. Forcing.
- Lance un « Baron » par l'enchère de 3♣.

Attention aux contres de réveil du N° 4 qui peuvent être plus faibles.